

A l'aide de la pince rouge encastree dans la balise, poinçonnez au verso la case de même numero. Cherchez et trouvez ensuite dans l'ordre du parcours choisi les balises suivantes et poinçonnez les cases correspondantes.

VOUS AVEZ TROUVÉ UNE BALISE ? BRAVO !

- Rejoignez le départ de l'ESO (panneau au bord de l'aire de jeux près du bâtiment de la station)
- Repérez, sur la carte, le triangle de départ
- A l'intérieur, remarquez le symbole du panneau x et le cercle vert : il représente l'arbre situé derrière le panneau. Repérez également sur la carte le groupe de cinq cercles noirs dessinés à cheval sur la base du triangle : ils

figurent les emplacements de jeux situés derrière vous.
- Cherchez ensuite sur la carte le symbole **36** ; la balise se trouve au centre du cercle rouge à côté d'un arbuste.
- Pour vous y rendre, traversez l'allée goudronnée pour rejoindre une table de pique-nique puis empruntez la piste.
- Longez le bâtiment. Au gros rocher, continuez sur la route. Remarquez les

VOUS DÉBUTEZ ? CHOISISSEZ LE PARCOURS VERT

COMMENT ÇA MARCHE ?
Retrouvez sur le site les balises en bois symbolisées sur la carte par des cercles rouges sur 3 parcours



- Dans l'ordre, trouvez les balises 37, 39, 42. Très facile - Distance à vol d'oiseau 500m -
- Rejoignez le départ de l'ESO (panneau au bord de l'aire de jeux près du bâtiment de la station)
- Repérez, sur la carte, le triangle de départ
- A l'intérieur, remarquez le symbole du panneau x et le cercle vert : il représente l'arbre situé derrière le panneau. Repérez également sur la carte le groupe de cinq cercles noirs dessinés à cheval sur la base du triangle : ils figurent les emplacements de jeux situés derrière vous.
- Cherchez ensuite sur la carte le symbole **36** ; la balise se trouve au centre du cercle rouge à côté d'un arbuste.
- Pour vous y rendre, traversez l'allée goudronnée pour rejoindre une table de pique-nique puis empruntez la piste.
- Longez le bâtiment. Au gros rocher, continuez sur la route. Remarquez les

- Moyen
- Distance à vol d'oiseau 1300m
- Balises 39, 37, 35, 34, 33, 36, 47, 44, 46, 45, 42.
- Poinçonnez les cases rouges au verso.

PARCOURS ROUGE

- Facile
- Distance à vol d'oiseau 700m
- Balises 43, 46, 41, 38, 36, 40.
- Poinçonnez les cases bleues au verso.

PARCOURS BLEU

VOUS CHERCHEZ PLUS DE DIFFICULTÉS



L'espace sports d'orientation (ESO),

Plaine de l'Aups est un espace aménagé et cartographié au coeur d'une station de montagne pour une découverte ludique des sports d'orientation.

AUTRES ESO DANS LA DRÔME
Bons plans disponibles dans les offices de tourisme locaux, les stations de la Drôme,

et en téléchargement gratuit sur sportsnature.ladrome.fr et cdc26.fr



POINT DE DÉPART ET PARKING

- Station de Valdrôme
- Lat 44°28'56" Long : 5°36'16"



OFFICE DE TOURISME
PAYS DIOIS

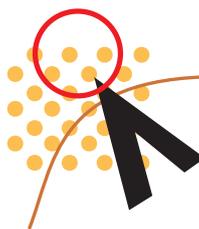
04 75 21 34 14
04 75 21 40 06

lucendiois@diois-tourisme.com
www.diois-tourisme.com

Impression nominale - Réalisation 2023 - Département de la Drôme Service Environnement, Sports, Nature / Cartographie et conception ESO - CDC26 / Photos Paul Villecourt et Département-service ESN



DIOIS



VALDRÔME
Plaine de l'Aups

- L A
D R O
M E -

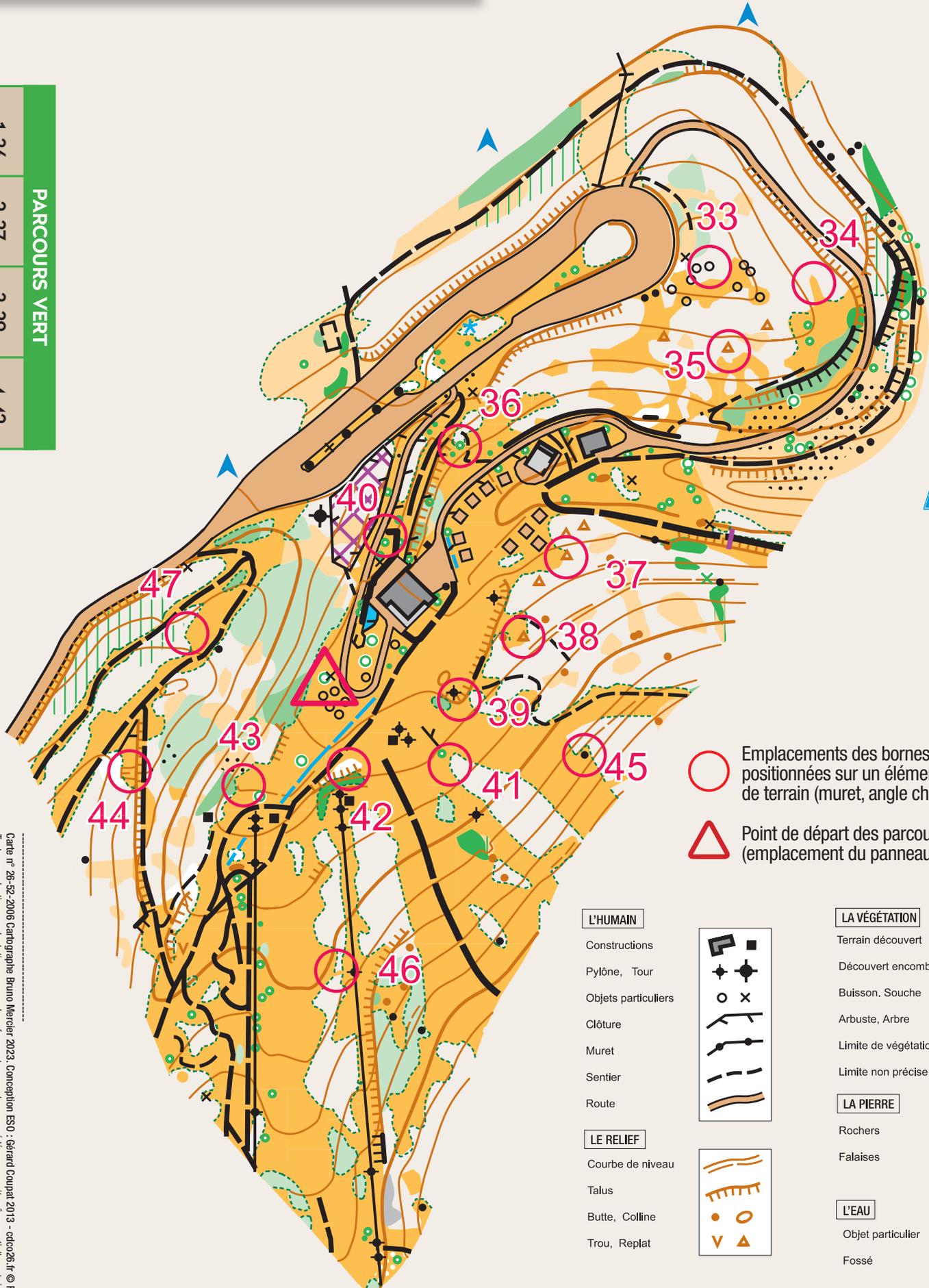
LE DÉPARTEMENT

ladrome.fr



PARCOURS BLEU

PARCOURS VERT



○ Emplacements des bornes numérotées, positionnées sur un élément significatif de terrain (muret, angle chemin...)

△ Point de départ des parcours (emplacement du panneau-départ)

L'HUMAIN

- Constructions
- Pylône, Tour
- Objets particuliers
- Clôture
- Muret
- Sentier
- Route

LE RELIEF

- Courbe de niveau
- Talus
- Butte, Colline
- Trou, Replat

LA VÉGÉTATION

- Terrain découvert
- Découvert encombré
- Buisson, Souche
- Arbuste, Arbre
- Limite de végétation
- Limite non précise

LA PIERRE

- Rochers
- Falaises

L'EAU

- Objet particulier
- Fossé

PARCOURS ROUGE