

A l'aide de la pince rouge encastree dans la balise, poinçonnez au verso la case de même numero. Cherchez et trouvez ensuite dans l'ordre du parcours choisi les balises suivantes et poinçonnez les cases correspondantes.

VOUS AVEZ TROUVÉ UNE BALISE ? BRAVO !

Rejoignez le départ de l'ESO (panneau près du bâtiment d'accueil du bicross) et commencez à chercher la balise 38. Rejoignez le départ de l'ESO (panneau près du bâtiment d'accueil du bicross) et commencez à chercher la balise 38. Rejoignez le départ de l'ESO (panneau près du bâtiment d'accueil du bicross) et commencez à chercher la balise 38.

Court et facile - Distance à vol d'oiseau 900m - Dans l'ordre, trouvez les balises 38, 41, 50, 40, 33 et 54. Rejoignez le départ de l'ESO (panneau près du bâtiment d'accueil du bicross) et commencez à chercher la balise 38. Rejoignez le départ de l'ESO (panneau près du bâtiment d'accueil du bicross) et commencez à chercher la balise 38.

VOUS DÉBUTEZ ? CHOISISSEZ LE PARCOURS VERT

LESO COMMENT ÇA MARCHE ?

Retrouvez sur le site les balises en bois symbolisées sur la carte par des cercles rouges sur 3 parcours

L'espace sports d'orientation (ESO),

bois de Lion est un espace aménagé et cartographié au sein d'un parc boisé pour une découverte ludique des sports d'orientation.



- △ POINT DE DÉPART ET PARKING
- Centre aéré Kid'o'vert
- Parking devant le terrain de bicross
- lat : 44°33'32" long : 4°46'28"



SURICATE
SIGNALER UN PROBLÈME
sentinelles.sportsdenature.fr

112

AUTRES ESO DANS LA DRÔME
Bons plans disponibles dans les offices de tourisme locaux, les stations de la Drôme,

et en téléchargement gratuit sur sportsnature.ladrome.fr et cdco26.fr



OFFICE DE TOURISME
MONTELMAR AGGLOMERATION
04 75 010 020
info@montelmar-tourisme.com
www.montelmar-tourisme.com



Expression nommée - Réalisation 2020 : Département de la Drôme Service Environnement, Sports, Nature / Cartographie et conception ESO : CDCO26 / Photos ville de Montélimar et Département-service ESN



LES BONS PLANS ORIENTATION

DRÔME PROVENCAL



ladrome.fr



Carte n°26-EN-59 2010 - actualisée janv. 2021 G. Coupat.
 Relevés, dessin, conception ESO : G. Coupat - coco26.free.fr
 © FFCO Drôme - Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est rigoureusement interdite.

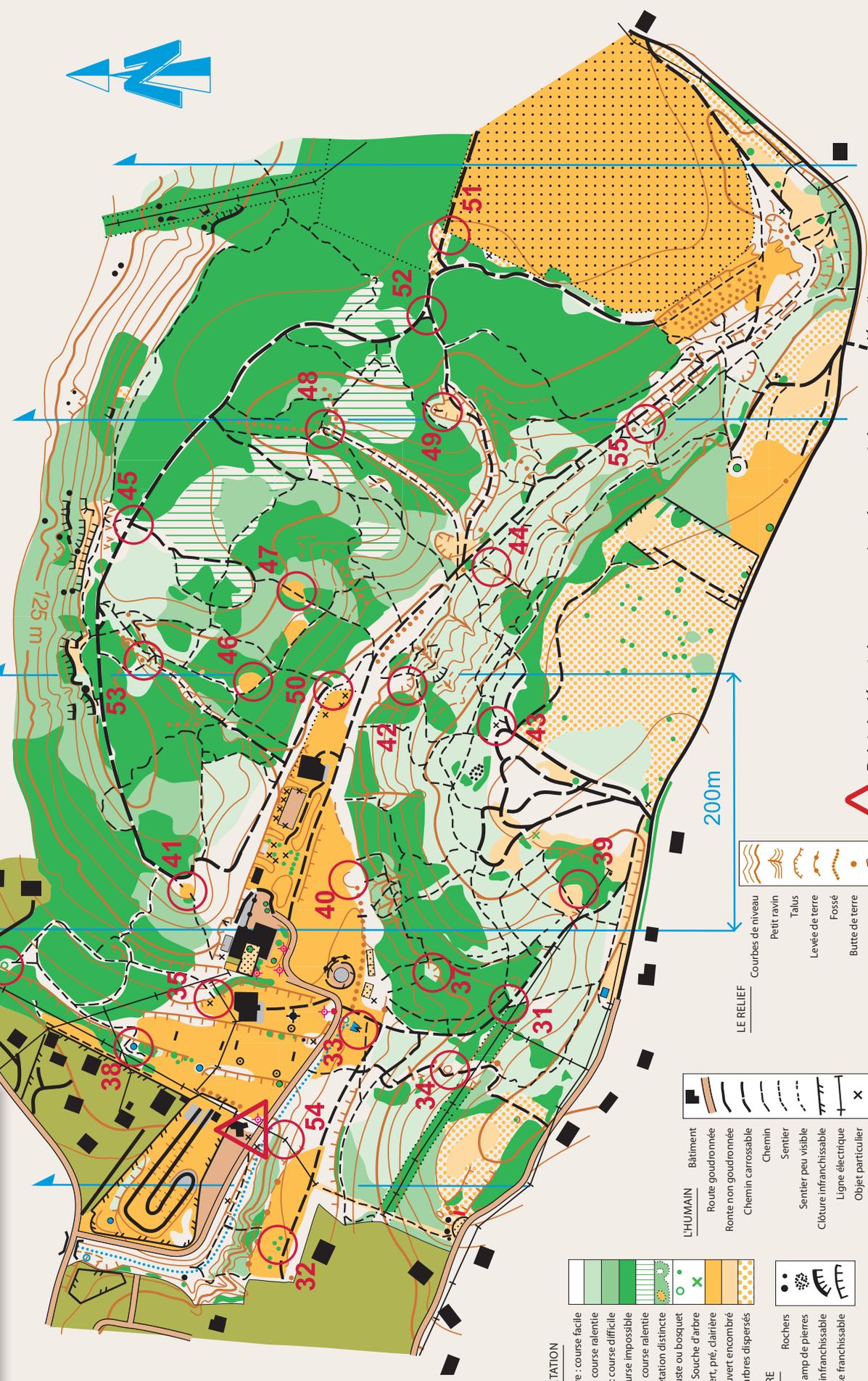
| | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|
| 1-38 | 2-41 | 3-50 | 4-40 | 5-33 | 6-54 |
|------|------|------|------|------|------|

PARCOURS VERT

- LA VÉGÉTATION**
- Forêt claire : course facile
 - Forêt : course ralentie
 - Forêt : course difficile
 - Forêt : course impossible
 - Forêt : végétation distincte
 - Limite de végétation au sol, course ralentie
 - Arbre particulier, arbuste ou bosquet
 - Souche d'arbre
 - Terrain découvert, pré, clairière
 - Terrain découvert en ombragé
 - Terrain découvert + arbres dispersés
- LA PIERRE**
- Rochers
 - Champ de pierres
 - Falaise infranchissable
 - Falaise franchissable
- L'EAU**
- Prise d'eau
 - Bassin
 - Ruisseau intermittent

- L'HUMAIN**
- Bâtiment
 - Route goudronnée
 - Route non goudronnée
 - Chemin carrossable
 - Chemin
 - Sentier
 - Sentier peu visible
 - Clôture infranchissable
 - Ligne électrique
 - Objet particulier
 - Parking, aire de jeu
 - Zone sableuse
 - Zone d'habitation interdite

- LE RELIEF**
- Courbes de niveau
 - Petit ravin
 - Talus
 - Levée de terre
 - Fossé
 - Butte de terre
 - Colline
 - Trou
 - Petite dépression, cuvette



PARCOURS BLEU

| | | | | |
|------|------|------|------|------|
| 1-35 | 2-38 | 3-36 | 4-41 | 5-53 |
|------|------|------|------|------|

Point de départ des parcours (emplacement du panneau-départ)

Emplacements des bornes numérotées, positionnées sur un élément significatif de terrain (muret, angle chemin...)

PARCOURS ROUGE

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1-32 | 2-34 | 3-31 | 4-39 | 5-43 | 6-55 | 7-51 | 8-52 | 9-49 | 10-48 | 11-47 | 12-46 | 13-53 | 14-41 | 15-36 | 16-35 | 17-37 |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|