

Venez découvrir, dans un petit périmètre, une grande variété de paysages, forêts de hêtres, de pins ou de châtaigniers, ruisseaux cachés, prairies et champs cultivés et profitez de vues magnifiques sur la forêt de Saoû et la crête de Couspeau.
Attention, plusieurs passages à gué.

DESCRIPTIF PAS-A-PAS

- 1 Se garer en bas du village sur la place Perrot. Monter par le chemin (non goudronné) face au parking, prendre Rue de la Mairie, direction Café Mège (bistrot associatif). Prendre le chemin qui monte à gauche. Le suivre jusqu'à La Croix puis tourner à gauche et franchir le gué.
- 2 Au poteau **Bois sec (alt. 425m)**, continuer tout droit puis à la patte d'oie, prendre le chemin de gauche (attention zone pastorale possible). Face à la ferme, monter à droite, franchir le gué (sur votre gauche) puis prendre à nouveau à droite au poteau. Rejoindre une large piste et déboucher sur une petite route.
- 3 Au carrefour, quitter le goudron et prendre le chemin en face. A la sortie de la zone boisée, bifurquer à droite, suivre un large chemin, longer un champ par la gauche, puis entrer dans le bois. Juste avant le pont du Grand-Père, emprunter à gauche une sente étroite le long du ruisseau des Vincés (attention : plusieurs passages à gué). Le sentier serpente en sous-bois et promet quelques montées techniques.
- 4 Traverser la D197 et monter jusqu'à longer un champ par la droite puis descendre dans la hêtraie. Merci de refermer les clôtures mobiles après votre passage.
- 5 Rejoindre le « chemin de la montagne » sur la gauche. La piste se transforme en petite route. Au bout, prendre la D328 à droite et, après 300 m, descendre le chemin de Jouquet pendant 500 m, prendre à droite. Serpenter en sous-bois, en bas prendre à droite et passer le gué. Au bout d'1,5km environ, passer le ruisseau et prendre à gauche.
- 6 Au poteau **Farnier (alt. 350 m)**, longer la D613 à droite avant d'emprunter, à droite, en face du chemin des Touches, un chemin entre les champs qui mène au bois de Bataillon (il est possible de retourner au village par la route). Serpenter en sous-bois avant de rejoindre un large chemin qui mène au village.
- 7 Retourner dans le village en suivant la route par la gauche. Revenir au point de départ.

L'histoire du village de Francillon

Le village s'est construit autour de l'église St Pierre, de caractère roman, ancien prieuré de l'ordre de Cluny ; son ouverture a été modifiée de l'ouest vers le sud, afin de laisser le passage aux véhicules, sans doute à la fin du XIXème siècle. Comme tout village de la région, il possédait également un temple protestant. Situé au pied de Vaire, aujourd'hui détruit, il reste présent par l'appellation « Place du Temple », et par son cimetière, encore actuel. Au début du XXème siècle, les gués de Quinson et du Moulin et la passerelle du Gour du Saut permettaient de franchir le Roubion. La vente des bois francillonnois sur le domaine de la Forêt de Saoû à Monsieur Burrus a permis l'électrification du village vers 1930.

Réalisation : Département de la Drôme - Service ESN - 032026 / Textes : Association les chemineaux et cheminaudes de Francillon / © photo : Association Les chemineaux et cheminaudes







- LA
D R Ô
M E - LE DÉPARTEMENT

VALLÉE DE LA DRÔME

LA MONTAGNE



-  Francillon-sur-Roubion
-  13.6 km
-  460 m
-  4h 15mn

Peu difficile

LES BONS PLANS A PIED

Office de tourisme Vallée de la Drôme
 04 75 63 10 88
 valleedeladrome-tourisme.com



 **112**



Partir avec la carte IGN est vivement recommandé. Prévoir eau et nourriture et des vêtements adaptés à la marche. Prévoir sa sortie en fonction de son niveau et de la météo.



Départ : Parking Perrot

Effort :



Peu difficile

Technicité :

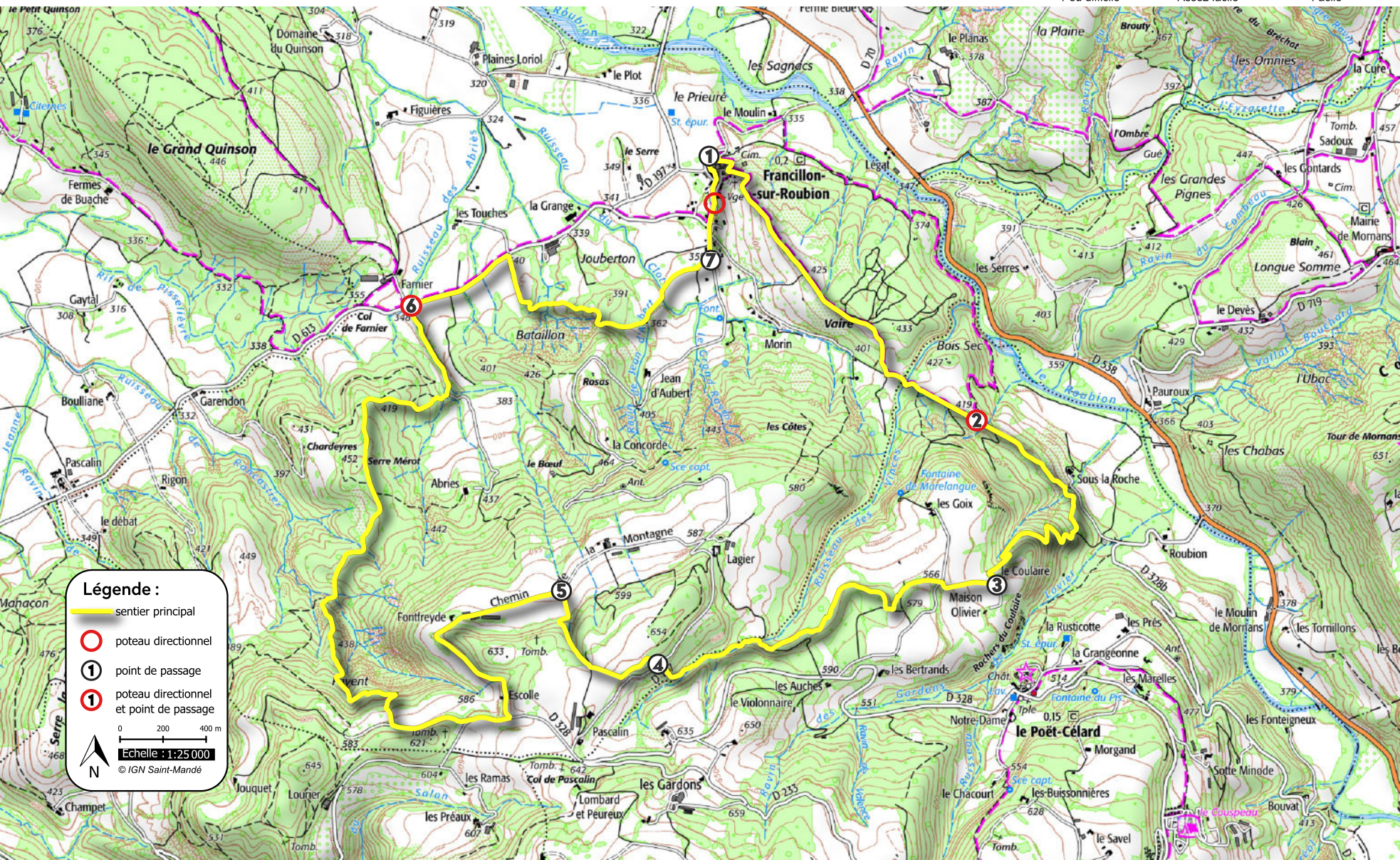


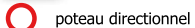
Assez facile

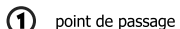
Risque :

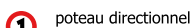


Facile

 Balisage : 

Légende :
 sentier principal

 poteau directionnel

 1 point de passage

 1 poteau directionnel et point de passage

0 200 400 m

Echelle : 1:25 000

© IGN Saint-Mandé

