










A l'aide de la pince rouge encastrez dans la balise, poinçonnez au verso la case de même numéro. Cherchez et trouvez ensuite dans l'ordre du parcours choisi les balises suivantes et poinçonnez les cases correspondantes.

## VOUS AVEZ TROUVÉ UNE BALISE ? BRAVO !

- Rejoignez le départ de l'ESO (panneau contre le bâtiment de la caisse des remontées mécaniques).
- Repérez, sur la carte, le triangle de départ . Remarquez, à l'intérieur, le symbole  représentant le panneau.
- Dans le triangle, remarquez aussi le symbole représentés tant la caisse des remontées mécaniques .
- Repelez maintenant le bâtiment arrondi du restaurant derrière vous et cherchez son symbole  sur la carte.
- Cherchez ensuite sur la carte le symbole  56 : remarquez, au centre du cercle rouge, le symbole représentant un arbre isolé . La balise se trouve au pied de l'arbre.
- Pour vous y rendre, descendez dans le pré en longeant la terrasse du restaurant .



- Rejoignez la barrière en bois (clôture infranchissable )
- Longez-la. A son extrémité basse, bifurquez pour traverser le pré en direction d'un arbre isolé . A son pied vous trouvez la borne en bois n°56.
- Poinçonnez au verso la case 1-56 du parcours vert et cherchez les balises suivantes.

## VOUS DÉBUTEZ ? CHOISISSEZ LE PARCOURS VERT

Retrouvez sur le site les balises en bois symbolisées sur la carte par des cercles rouges  sur 3 parcours

# LESO

## COMMENT ÇA MARCHE ?

## OU LE PARCOURS ROUGE

- Difficile
- Meilleur itinéraire 2400m
- Balises 34-46-47-36-49-38-48-50-52-51-53-54-55-45-42
- Poinçonnez les cases rouges au verso

## FAITES LE PARCOURS BLEU

- Difficulté moyenne
- Meilleur itinéraire 1450m
- Balises 43-44-45-41-39-37-49-35-32-31
- Poinçonnez les cases bleues au verso


## PLUS DE DIFFICULTÉS VOUS CHERCHEZ



## L'espace sports d'orientation (ESO),

Chaud Clapier est un espace naturel aménagé et cartographié au coeur de la station de ski alpin de Font d'Urle pour une découverte ludique des sports d'orientation.



-  **POINT DE DÉPART ET PARKING**
- Station de ski alpin de Font-d'Urle - Chaud Clapier
- lat : 45°54'30" long : 5°20'02"



**AUTRES ESO DANS LA DRÔME**  
Bons plans disponibles dans les offices de tourisme locaux, les stations de la Drôme,

et en téléchargement gratuit sur [sportsnature.ladrome.fr](http://sportsnature.ladrome.fr) et [cdco26.fr](http://cdco26.fr)




OFFICE DE TOURISME VERCORS DRÔME  
04 75 48 22 54  
infos@vercors-drome.com  
www.vercors-drome.com



## VERCORS-DRÔME

**STATION DE FONT D'URLE**  
Chaud Clapier



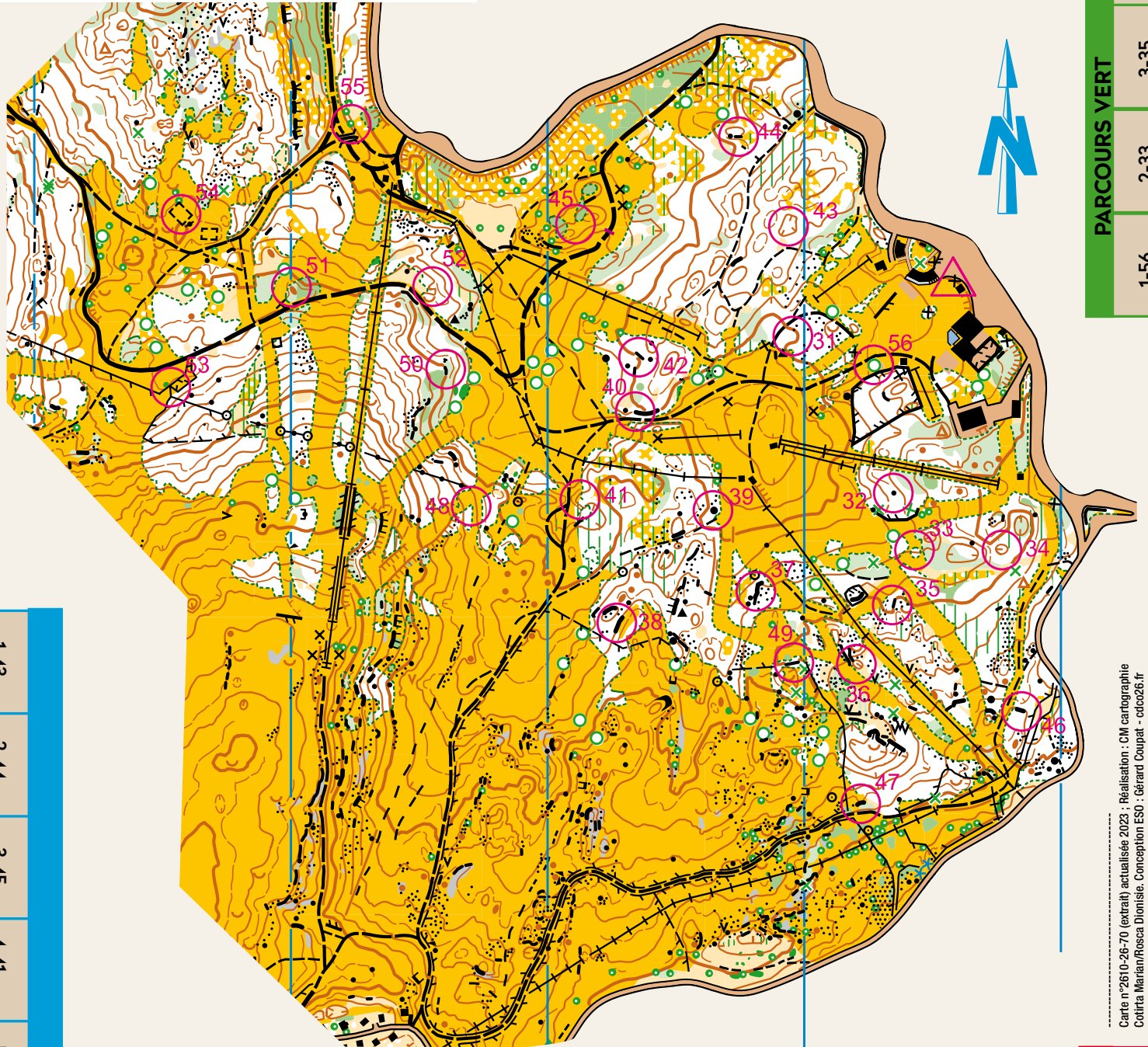
 **SIGNALER UN PROBLÈME**  
sentinelles.sportsdenature.fr

**112**

Réalisation 2020 : Département de la Drôme Service Environnement, Sports, Nature / Cartographie et conception ESO - CD0206 / Photos Lionel Pascale et service ESN

ladrome.fr

7-43	6-40	5-39	4-37
PARCOURS VERT			
1-56	2-33	3-35	



1-43	2-44	3-45	4-41	5-39	6-37	7-49	8-35	9-32	10-31
PARCOURS BLEU									

Point de départ des parcours (emplacement du panneau-départ)

Emplacements des bornes numérotées, positionnées sur un élément significatif de terrain (muret, angle chemin...)

### LE RELIEF

- Courbes de niveau
- Dépression, cuvette
- Talus ; fossé
- Buttes ; colline
- Levée de terre
- Élément particulier du relief

### LA VÉGÉTATION

- Forêt claire : course facile
- Forêt : course ralentie
- Forêt : course difficile
- Forêt : course impossible
- Végétation au sol, course ralentie
- Terrain découvert
- Terrain découvert + arbres dispersés
- Arbre isolé ; arbuste ou bosquet ; souche
- Terrain découvert + arbustes
- Limite de végétation précise

### LA PIERRE ET L'HUMAIN

- Muret
- Falaise
- Clôture infranchissable
- Télésiège, ligne électrique
- Rochers
- Champ de pierres
- Trou rocheux, borne
- Bâtiment ; ruine
- Route, route forestière
- Chemin
- Sentier
- Sentier peu visible
- Objet particulier

PARCOURS ROUGE									
1-34	2-46	3-47	4-36	5-49	6-38	7-48	8-50	9-52	10-51